Inform turn(playerN: Player)

Cross reference: Use cases: wait turn

Precondition: play turn 중인 상대방의 turn이 끝나야 한다.

Postcondition:

- player instance와 System이 연결된다(association formed).

- System내 진행이 될 turn의 Player가 playerN으로 수정된다(attribute modification).